

1. SPLETNE IN INFORMACIJSKE TEHNOLOGIJE

Splošne kompetence oziroma učni izidi, ki se s programom pridobijo:

Ob zaključku programa študent:

- razume osnove informacijske znanosti
- razume arhitekturo in sestavo spleta
- razume socialni in ekonomski aspekt spletnih tehnologij
- pridobi ključna marketinška znanja sodobnih medijev in socialnih omrežij
- je sposoben razvijati spletne strani in rešitve na podlagi sistemov za upravljanje z vsebinami
- sposoben razviti spletne in mobilne rešitve v delujoče poslovne ali splošne rešitve
- razume in uporablja nekatere tehnike analize podatkov
- pridobi ključna znanja in varnosti in zasebnosti podatkov
- pridobi ključna podjetniška in pravna znanja

in obvladuje naslednje cilje:

- kreativno in podjetniško razmišljanje
- razume in uporablja informacijske tehnologije za kreiranje novih in inovacijskih poslovnih rešitev glede na potrebe in priložnosti v informacijski družbi
- razume splet in njegove priložnosti ter zna kreirati nove spletne rešitve za vedno nove potrebe
- uporablja in razume metode in tehnologije za analizo podatkov
- ustvarja prenos mednarodno dosegljivega znanja v javno korist, gospodarsko rabo
- ima sposobnost za obvladovanje tehnološkega družbenega in gospodarskega napredka
- obvladuje poslovna, tehnična in deloma vodstvena znanja
- pozna in se prilagaja družbenim procesom, ki jih sprožajo nove tehnologije, globalizirani gospodarski razvoj, spreminjanje demografske strukture ter vloga človeškega kapitala pri tem
- razume priložnosti za uporabo IKT tehnologij in spleta za namen trajnostnega razvoja in krožnega gospodarstva

Predmetno-specifične kompetence oziroma učni izidi, ki se s programom pridobijo:

Študent bo ob koncu programa:

- spoznal osnovne zakonitosti s področja informatike in informacijskih znanosti,
- spoznal osnovne tipe, strukture in načine obdelave elektronskih podatkov,
- spoznal osnovno delovanje računalniških komponent,
- spoznal osnove delovanja računalniških omrežij in naprav, ki so potrebne za njihovo povezovanje,
- spoznal osnovno arhitekturo in delovanje spleta, se usposobil za delo z osnovnimi načini zaščite vsebin, računalnikov in računalniških omrežij.
- sposoben povezovati in kritično razpravljati o spletnih skupnostih s pravočasnimi branji, uglednimi gostujočimi predavatelji in živahnimi razpravami, ki vključujejo branja spletnih dnevnikov s področja gospodarstva in industrije.
- se seznanil in razumel osnovne sisteme CMS
- sposoben izdelati in razviti stran v dveh najbolj uporabljenih platformah CMS.
- spoznal osnovne principe programskega mišljenja,

- se naučil kako uporabljati tehnike programiranja v pythonu za osnovne prijeme pri načrtovanju aplikacij,
- se nauči uporabljati osnovne podatkovne strukture, nekatere module in knjižnice,
- spoznal prakso dobrega pisanja in komentiranja pri pisanju programskih rešitev
- spoznal osnovno strukturo spleta in interneta za načrtovanje in implementacijo spletnih strani in rešitev,
- spoznal osnovno kodo HTML in CSS,
- ustvaril polno delujočo spletno stran,
- razumel kako prenesti spletne strani na spletni strežnik,
- spoznal različne teorije spletnega oblikovanja
- razumel spletno terminologijo
- naučil osnov spletne analitike,
- spoznal osnove deskriptivne statistike,
- spoznal ključne kazalnike uspešnosti,
- razumel osnove spletnega sledenja,
- spoznal nekatere najbolj uporabljene ne plačljive in plačljive rešitve spletne analitike,
- se seznanil z nekaterimi primeri uporabe analitike v realnem sektorju,
- razvijal analitično in logično razmišljanje
- osvojil osnovne podjetniške pojme in podjetniške sposobnosti preko priprave poslovnega načrta z dizajnerskim načinom razmišljanja, ki predstavlja odmik od klasičnega ekonomskega reševanja problemov
- razvijal multidisciplinaren pristop pri reševanju problemov,
- razvijal kulturo neprestanih inovacij in hitrega prototipiranja,
- razvijal drugačnost mišljenja z iskanjem sinergij med različnimi pogledi pri reševanju problemov
- načrtil projekt poslovnega načrta za ustanovitev lastnega podjetja, za uvedbo novega proizvoda v obstoječem podjetju oz. razširitev poslovanja v lastnem družinskem podjetju
- razumel namene in cilje informacijskega sistema organizacije
- identificiral prispevek informacijskega sistema k dodani vrednosti organizacije
- razumel strukturo informacijskega sistema organizacije
- poznal značilnosti posameznih funkcijskih informacijskih sistemov organizacije
- razumel življenjski cikel poslovnega informacijskega sistema
- ovrednotil prednosti in pomanjkljivosti različnih metodologij ter tehnik za analizo in razvoj poslovnega informacijskega sistema
- uporabil metode in tehnike informacijskega inženiringa
- uporabil in razumeti osnovne elemente jezika UML
- sodeloval pri analizi in razvoju informacijskega sistema organizacije
- sposoben pridobljeno znanje uporabiti za ugotavljanje ustreznosti poslovnega informacijskega sistema
- seznanil s podatkovnimi bazami,
- seznanil z njihovo uporabo, ter predstavil konceptualno, logično in fizično načrtovanje podatkovnih baz,
- spoznal sisteme za upravljanje s podatkovnimi bazami ter povpraševale jezike.
- spoznal osnovno strukturo spleta in interneta za načrtovanje in implementacijo spletnih rešitev in storitev,

- naučil, kako uporabljati tehnike programiranja v pythonu za internetne storitve kot je e-pošta,
- naučil uporabljati python v spletnih projektih od namestitve do konfiguracije osnovne spletne podatkovne zbirke,
- spoznati in se seznaniti z praksami dobrega načrtovanja in programiranja pri razvoju spletnih rešitev.
- nadgradil znanje o razvoju spletnih strani s poudarkom na vsebinskih in odjemalčevih (brskalnik) komponentah (HTML5, XHTML, CSS, JavaScript, multimedia),
- sposoben pregleda tehnologij na strežniški strani, vključujoč programsko opremo in storitve, ki jih je mogoče enostavno vključiti v spletno mesto (na primer zemljevidi, blagajne, spletni dnevniki, upravljanje z vsebinami),
- naučil ustvariti interaktivno spletno stran, ki bo temeljila na primerih uporabe malih in srednje velikih podjetjih (SMEs) predstavljenih v uvod v predmeta.
- spoznal matematične temelje kriptografske varnosti,
- spoznal glavne algoritme in tehnike iz kriptografije,
- pridobil vpogled v tehnologijo verig podatkovnih blokov in pojav kriptovalut
- naučil teoretičnih in praktičnih vidikov spletne ekonomije,
- pridobil znanje o računalniških sistemih in ekonomiji za snovanje, distribucijo in uporabo digitalnih izdelkov in storitev preko spleta,
- naučil izboljšati in optimizirati internetno poslovanje vključno s spletnimi dražbami,
- ciljaj na vedenje uporabnikov, upravljanje donosov, dinamične cene, pridobivanje oblakov, rudarjenje družbenih medijev
- spoznal ekonomijo pozornosti in delitveno ekonomijo
- razvil nagnjenje in občutljivost do teorije in oblikovanja uporabniških izkušenj,
- razvil spretnosti pri uporabi različnih oblikovalskih metod, natančneje tistih, ki se uporabljajo za oblikovanje uporabniških izkušenj in za izboljšanje individualnih in sodelovalnih veščin pri reševanju problemov na osnovi oblikovanja
- razumeti tehnologije in standarde, ki se nanašajo na arhitekturo spletnih storitev/servisov,
- uporabiti ustrezno tehnologijo in razviti odjemalce in strežnike za osnovno spletno storitev.
- pridobiti visok strateški pogled na digitalni marketing, izzive ter priložnosti,
- naučiti se o taktičnem pristopu z uporabo vaj in projektov
- uporabiti orodja in tehnike digitalnega trženja in znanja za ustvarjanje, upravljanje in izvajanje digitalnih tržnih načrtov
- naučil ključne pojme paradigme računalništva v oblaku kot so: kako in zakaj se je pojavila, njene značilnosti,
- spoznal prednosti in izzive, ki jih prinašajo različni modeli in storitve računalništva v oblaku
- naučil uporabiti temeljne koncepte v oblačni infrastrukturi, razumel odklone med močjo, učinkovitostmi in stroški,
- sposoben razpravljati o virtualizaciji sistema, omrežja in shranjevanja ter predstavitve vloge pri omogočanju modela računalniškega sistema računalništva v oblaku.
- naučil ponazoritve temeljnih konceptov shranjevanja v oblaku in prikazovanja njihove uporabe v sistemih za shranjevanje kot so Amazon S3 in HDFS